



### 1. Mannschaftsstärke:

Eine Mannschaft sollte sich mit mindestens 4 Spielern anmelden. Nach oben ist keine begrenzte Anzahl gesetzt. Zur Anmeldung bitte NUR die Meldebogen des DSAB benutzen.

### 2. Termine:

Es finden im Jahr 2 Saisons statt. Von März bis Juli und von September bis Januar.

### 3. Spieltage:

BZ + A-Liga = Samstag in ausnahmen mal Freitag z.b bei Vollbesetzung der Gaststätte

B-Liga= Freitags

C-Liga = Individuell

### 4. Team/Spieleranmeldung:

Zur Teamanmeldung müssen die Spielerbeiträge von 7 Euro anbei liegen. Jederzeit können Spieler nachgemeldet werden, wobei die Nachmeldung eines Spielers dafür 10 Euro beträgt. Spieleranmeldungen sind erst dann komplett, wenn sie im Liga-Büro leserlich vorliegen mit Name, Adresse, Ort, Geburtsdatum und Beitrag, es werden keine telefonische Anmeldungen entgegen genommen. Nachmeldungen müssen binnen 3 Tagen nach Bekanntgabe in den Briefkasten eingeworfen werden.

### 5. Ligastärke:

Wenn möglich werden 8er Gruppen veranschlagt.

### 6. Auf und Abstieg:

Der Meiser jeder Gruppe steigt auf. Im Falle das die oberen Gruppen nicht voll werden, wird von unten aufgefüllt. Für die Auf/Absteiger wird individuell eine gesonderte Regel jeder Saison veröffentlicht.

### 7. Streitfragen:

Bei Streitfragen während eines Liga-Spiels sollte telefonisch der Ligasekretär hinzugezogen werden und nicht eigenmächtig das Spiel abgebrochen werden.

Nach Absprache mit den Ligasekrätern werden dann weitere Schritte besprochen.

Bei keiner Einigung wird der Ligarat zusammen gerufen der aus mindestens 5 Mann besteht, dessen Entscheidung wird getroffen nachdem beide Teams angehört wurden.

Die Entscheidung des Ligarates ist endgültig.

Einen Einspruch für ein Liga-Spiel muss telefonisch und innerhalb 24 Stunden schriftlich oder per E-Mail im Liga-Büro eingehen.

### 8. Spielverschiebung:

Ein Liga-Spiel ist erst dann verschoben, wenn die Kapitäne oder dessen Vertreter über WhatsApp oder Telefonisch den neuen Termin bekannt gegeben haben. Es reicht nicht, wenn nur ein Kapitän anruft oder schreibt.

### **9. Spielberichte:**

Spielberichte müssen korrekt und leserlich ausgefüllt werden und von beiden Kapitänen unterschrieben werden. Die Berichte müssen Sonntags bis 20 Uhr per WhatsApp oder E-Mail eingegangen sein. Ein Ersatzspieler kann jederzeit eingetragen werden. Ist ein Spielbericht nicht rechtzeitig eingegangen, wird ein Strafgeld von 20€ fällig und der Bericht vom Gegner angefordert.

### **10. Straf gelder:**

Vergessen des Teamnamens: 5€, egal ob Heim oder Gast  
Fehlt der Heimname: 5€ für das Heimteam, das gleiche gilt für die Gastmannschaft  
Nichtausfüllen der Einzelspieler: 5€  
Unberechtigter Spielabbruch: 20€

### **10a. Nichtantritt:**

Im Pokal: 30€

Im Liga-Spiel: 30€ Beim zweiten Nichtantritt wird dieses Team disqualifiziert. Tritt ein Team in einem der letzten beiden Spiele auch nur einmal nicht an so wird dieses Team auch bei einem einzigen Nichtantritt sofort disqualifiziert. Die Spieler aus einem disqualifizierten Team werden mit einem Straf geld in Höhe von 25€ belegt. Dieser gilt solange als Sperre bis der Betrag entrichtet wurde.

### **11. Spielerwechsel:**

Innerhalb einer Saison ist KEIN Teamwechsel möglich  
Jeder Spieler darf am Ende der Saison eine Spielklasse tiefer wechseln, wobei beachtet werden muss das in eine Spielklasse tiefer immer nur maximal 2 Spieler aus einer höheren Klasse wechseln kann.

Die AUREGA GmbH behält sich das Recht vor, das Regelwerk jederzeit zu ändern.

